

Bastelsession 21.-23. März

Vorhaben:

- Rafena Rubens Kondensatorentausch bis er stabil läuft
- den VE ohne Röhren reparieren (Schaltung überprüfen, Messwerte überprüfen)
- Dreamcast endlich mal Vernetzen
- Wii Knacken
- DOSe DOS6.22, Win3.11 und Win98 gleichzeitig installieren
- All You Can Frühstückkkk
- SolidWorks 3D Modelle für 3D Drucker (PS 550 S, Öl PC) (siehe unten, Braun Netzschalter)
- Das LSI zum funktionieren bringen
- Wenn bis dahin nicht lauffähig: Alles Amiga 1000 relatete zum laufen bringen
- Qvorum-64 Haxorei
 - **könnten da Teile kaputt sein, die ich evtl habe?** Bis jetzt keine Defekte gefunden. Der Rechner läuft. Nur ist es so, dass die meisten Spectrum Sachen nicht starten. Entweder inkompatibel, oder die Tapes sind kaputt.
- Schneewittchensarg anschmeißen
- Braun Regie Schalter?
 - **kann ich da vllt schon was 3D-Drucken?** Nein, der Schalter ist elektrisch defekt und man kann ihn ohne Weiteres nicht aufmachen. Was ich bräuchte wäre eine Halterung der Haube vom PS 550 S. Könnte ich demnächst mal abmessen, aber wird wahrscheinlich nicht passgenau zu machen sein.
- CBM 710 anmachen
- VE Dyn lauschen
- Flohmarkt besuchen
- Sinnvolles mit dem CDi machen (Spiele brennen)
- Akkus sezieren / neu bestellen
 - welche? Joa, NiCD Zeug, vor allem für meine Motorola Handys. Da fällt mir ein:
 - Motorola 5200 reparieren, Ladekontakt abgebrochen
- Commodore Gravel in Pocket anwerfen
- Atari ST zocken (Turrican)

Mitbringen:

- DOS Install Disks
 - MS-DOS 6.2, Novell DOS 7.0, Win 3.0 und Win 3.1 habe ich glaube ich auf Disks
- langes VGA Kabel
 - was ist lang? Hmm so 3 Meter? Ich bräuchte eine VGA VERLÄNGERUNG. Habe DVI auf VGA, so weit so gut. Nur von da wo mein Monitor steht bis zum Colani fehlt dann noch mindestens n Meter.
- Röhren für VE (3 Stück)
- Kondensatoren Rubens
- Nullmodemkabel
- Epoxy
- Modem für die DC

From:
<http://loetlabor-jena.de/> - **Lötlabor Jena**

Permanent link:
http://loetlabor-jena.de/doku.php?id=projekte:bastelsession_gronau&rev=1391788727

Last update: **2014/02/07 15:58**

