2025/10/26 00:21 1/5 FPGA DVB-S Encoder

FPGA DVB-S Encoder

Die Idee ist, einen DVB-S-Encoder in VHDL zu realisieren.

Berechnung Bitrate des MPEG2-TS

- gegeben: Symbolrate 4,5 MSym/s
- QPSK, also 2 Bit pro Symbol
 - o aber: aus Faltungskodierer kommen 2 Bit pro Datenbit
 - ∘ d.h.: 2×4,5Mbit/s Datenstrom am Ausgang
- Durch Puncturing: Weglassen von Datenbits, damit geringere Bitrate
 - o z.B. 2/3
 - 3 Ausgangsbits pro 2 Datenbits
 - Redundanz bedeutet Faktor 2
 - also: pro Datenbit 0,75 Ausgangsbits
 - 4,5 Mbit/s / 0,75 = 6 MBit/s
- RS erzeugt aus 188 Byte immer 204 Byte
 - Geringere Nutzdatenrate, Faktor 188/204 = 0,921...
 - o 6 Mbit/s * 0,921 = 5,529 Mbit/s
- Also Gesamtechnung: Sendebitrate / Bit pro Symbol / Puncturing factor * RS-Faktor

Software

- ETSI-Standard DVB-S
- drmpeg gr-dvbs
- TS-Erzeugung CBR

Schnittstellen

Schnittstelle zum PC: Ethernet (UDP)

• Schnittstelle zum I/Q-Modulator: 2xDAC

Komponenten

Ethernet - FIFO - Scrambler - RS-Encoder - Interleaver - P/S-Converter - Convolutional Coder - Puncturing - Mapping - (Interpolation) - Baseband Filter

Bis nach dem Interleaver ist die Struktur byteweise aufgebaut, danach arbeitet sie bit-seriell. Die Pipeline muss vor dem RS-Encoder aller 188 Byte angehalten werden können, damit der RS-Encoder seine sechs Paritätsbytes einschieben kann.

Controller

Aufgabe:

Last update: 2015/01/30 23:03

- Datenstrom überwachen (Frame-Syncronität)
- Steuersignal für die einzelnen Komponenten erzeugen
 - Sync-Signal für Framestart an Scrambler
 - Data Valid für Scrambler
 - Reset für den Interleaver
 - Reset für den RS-Encoder
 - Reset für den Convoluational Coder

Schnittstelle:

- Eingang: Datenstrom aus FIFO (Byte)
- Ausgang: FIFO read enable (Bit)
- TBC...

Netzwerk-RX

Aufgabe:

- Empfang von UDP-Paketen (Sanity-Check)
- Weiterreichen der Nutzdaten an FIFO

Schnittstelle:

- Eingang: Netzwerk-Pins (Bits)
- Ausgang: Datenstrom (Byte)
- Ausgang: Daten valid (Bit)

Netzwerk-TX

Aufgabe:

- Auswerten der FIFO-Signale und Erzeugung von UDP-Nachichten zur Datenflusskontrolle
- Wenn FIFO fast leer: "Mach schneller" senden
- Wenn FIFO fast voll: "Mach langsamer" senden

Schnittstelle:

Eingang: FIFO fast voll (Bit)Eingang: FIFO fast leer (Bit)

FIFO

Aufgabe:

- MPEG-Datenstrom von Ethernet entgegennehmen und an Encoder weitergeben
- Signalisierung der noch vorhandenen Daten (zu viel / zu wenig)

http://loetlabor-jena.de/ Printed on 2025/10/26 00:21

2025/10/26 00:21 3/5 FPGA DVB-S Encoder

Schnittstelle:

• Eingang: Daten von Ethernet (Byte)

• Eingang: Schreiben aktiv (Bit)

• Eingang: Lesen aktiv (Bit)

• Ausgang: Daten an Encoder (Byte)

Ausgang: Fast voll (Bit)

• Ausgang: Fast leer (Bit)

Scrambler

Aufgabe:

- Entsprechend der Position im Frame Scrambling anwenden
- MUX Adaptation (7 von 8 Sync Words invertieren)

Schnittstelle:

- Eingang: Reset-Sync-Logik (Byte)
- Eingang: valide Daten vorhanden (Clock Enable) (Byte)
- Eingang: Datenstrom von FIFO (Byte)
- Ausgang: Angepasster Datenstrom (Byte)

RS-Encoder

Aufgabe:

- Verkürzten RS-Code auf jeweils einen MPEG-Frame anwenden
- Paritätsbytes einfügen

Schnittstelle:

• Eingang: Daten ohne RS (Byte)

• Ausgang: Daten mit RS (Byte)

Interleaver

Aufgabe:

Vertauschen der Byte-Reihenfolge

Schnittstelle:

• Eingang: Daten (Byte)

• Ausgang: Daten (Byte)

P/S-Converter

Aufgabe:

• Byteweisen Datenstrom in Bitweisen Datenstrom wandeln

Schnittstelle:

• Eingang: Daten (Byte)

• Ausgang: Daten (Bit, MSB first)

Convolutional Coder

Last update: 2015/01/30 23:03

Aufgabe:

• Faltungskode auf serielle Daten anwenden

Schnittstelle:

Eingang: Daten (Bit)Ausgang: X (Bit)Ausgang: Y (Bit)

Puncturing/Mapping

Aufgabe:

- Weglassen definierter Bits aus dem convolutional Coder
- Mapping auf I/Q-Symbole

Schnittstelle:

Eingang: X (Bit)Eingang: Y (Bit)Ausgang: I (Bit)Ausgang: Q (Bit)

(Interpolator)

Aufgabe:

• Einfügen von Nullen in den Datenstrom

Schnittstelle:

Eingang: I (Bit)Eingang: Q (Bit)Ausgang: I (Bit)Ausgang: Q (Bit)

http://loetlabor-jena.de/ Printed on 2025/10/26 00:21

2025/10/26 00:21 5/5 FPGA DVB-S Encoder

Baseband Filter

Aufgabe:

• Spectral Shaping mit RRC-Filter

Schnittstelle:

Eingang: I (Bit)Eingang: Q (Bit)

Ausgang: I (Bit-Vektor)Ausgang: Q (Bit-Vektor)

From:

http://loetlabor-jena.de/ - Lötlabor Jena

Permanent link:

http://loetlabor-jena.de/doku.php?id=projekte:das:dvbs&rev=1422659019

Last update: 2015/01/30 23:03

