

# FPGA DVB-S Encoder

Die Idee ist, einen DVB-S-Encoder in VHDL zu realisieren.

## Links / Referenzen

- [ETSI-Standard DVB-S](#)
- [drmpeg gr-dvbs](#)
- [TS-Erzeugung CBR](#)

## Schnittstellen

- Schnittstelle zum PC: Ethernet (UDP)
- Schnittstelle zum I/Q-Modulator: 2xDAC

## Komponenten

Die geplante Komponentenstruktur wurde in KiCAD erstellt, was bei der Planung ungemein hilft:

- [Download Blockschaltbild](#)
- [KiCAD-Projekt und Schaltplanfiles](#)

Designfragen:

- Können die FrameSync-Eingänge einfach durch den Reset ersetzt werden / sind sie notwendig?

Bis nach dem Interleaver ist die Struktur byteweise, danach arbeitet sie bit-seriell. Die Pipeline muss vor dem RS-Encoder aller 188 Byte angehalten werden können, damit der RS-Encoder seine sechs Paritätsbytes einschieben kann.

## Controller

Aufgabe:

- Datenstrom überwachen (Frame-Syncronität)
- Steuersignale für die einzelnen Komponenten erzeugen
- noch keine Modulspec!

## Netzwerk-RX

Aufgabe:

- Empfang von UDP-Paketen (Sanity-Check)
- Weiterreichen der Nutzdaten an FIFO

- keine Modulspec hier (implementiert Stefan)

## Netzwerk-TX

Aufgabe:

- Auswerten der FIFO-Signale und Erzeugung von UDP-Nachrichten zur Datenflusskontrolle
- Wenn FIFO fast leer: „Mach schneller“ senden
- Wenn FIFO fast voll: „Mach langsamer“ senden
- keine Modulspec hier (implementiert Stefan)

## FIFO

Aufgabe:

- MPEG-Datenstrom von Ethernet entgegennehmen und an Encoder weitergeben
- Signalisierung der noch vorhandenen Daten (zu viel / zu wenig)
- keine Modulspec hier (schon vorhanden)

## Scrambler

Aufgabe:

- Scrambling der Daten entsprechend Spec - Seite 9
  - [http://outputlogic.com/?page\\_id=205](http://outputlogic.com/?page_id=205) verwenden möglich (Bytewise Scrambler)
  - LFSR Reset aller 8 Pakete
  - Erstes Byte jedes Pakets (Syncword) nicht gescramblet, Scrambler läuft aber weiter
  - Erstes Byte des ersten von acht Paketen invertieren.
  - Ein Ausgangsbyte pro Eingangsbyte (Clock Enable verwenden)

## RS-Encoder

Aufgabe:

- Verkürzten RS-Code auf jeweils einen MPEG-Frame anwenden (Spec Seite 10)
- Paritätsbytes einfügen
- Sync-Signal signalisiert das erste Byte des Pakets
- Bei jedem Clock Enable ein Ausgangsbyte erzeugen!
  - 188x Clock Enable pro Eingangsbyte
  - 6x Clock Enable für die Paritätsbytes (keine neuen Eingangsdaten anliegend).

## Interleaver

Aufgabe:

- Vertauschen der Byte-Reihenfolge (Spec Seite 10)

- Implementierung mit Dual-Port-RAM - Berechnung der Indizes
- Bei jedem Clock-Enable ein Eingangsbyte lesen und ein Ausgangsbyte erzeugen
- Sync-Eingang verwenden um Scrambler auf Pfad 0 (keine Verzögerung) zu setzen, siehe Seite 12

## P/S-Converter

Aufgabe:

- Byteweisen Datenstrom in Bitweisen Datenstrom wandeln
- Bei jedem Clock-Enable-Puls ein neues Ausgangsbit erzeugen
- „Start“ signalisiert das Anliegen eines neuen Bytes → serielle Ausgabe dieses Bytes, MSB first

## Convolutional Coder

Aufgabe:

- Faltungskode auf serielle Daten anwenden (Seite 12)
- Bei jedem clk\_en ein neues Bit reinschieben und die X/Y-Ausgänge des Kodieres erzeugen

## Mapping

Aufgabe:

- Mapping auf I/Q-Symbole (Seite 13)
- Eingang: Bits, Ausgang: Signed x-bit-Vektoren (entsprechend Spec)
- optional: Puncturing - wird erstmal weggelassen
- bei jedem Clock-Enable ein Symbol mappen

## Interpolator

Aufgabe:

- Einfügen von Nullen in den Datenstrom
- bei jedem Clock-Enable einen Ausgangswert produzieren
- Länge parametrisierbar
- Ausgang = 0, wenn nur clock-enable
- Ausgang = Eingangswert, wenn clock-enable und d\_valid

## Baseband Filter

Aufgabe:

- Spectral Shaping mit RRC-Filter
- FIR-Filter, Koeffizienten berechnen (gnuradio firdes.root\_raised\_cosine, Matlab ...)
- Datenlänge parametrisierbar

- Filterordnung parametrisierbar?
- Bei jedem Clock-Enable ein neues Eingangsbyte lesen und ein Ausgangsbyte schreiben

## Berechnung Bitrate des MPEG2-TS

- gegeben: Symbolrate 4,5 MSym/s
- QPSK, also 2 Bit pro Symbol
  - aber: aus Faltungskodierer kommen 2 Bit pro Datenbit
  - d.h.:  $2 \times 4,5 \text{ Mbit/s}$  Datenstrom am Ausgang
- Durch Puncturing: Weglassen von Datenbits, damit geringere Bitrate
  - z.B. 2/3
    - 3 Ausgangsbits pro 2 Datenbits
    - Redundanz bedeutet Faktor 2
    - also: pro Datenbit 0,75 Ausgangsbits
    - $4,5 \text{ Mbit/s} / 0,75 = 6 \text{ Mbit/s}$
- RS erzeugt aus 188 Byte immer 204 Byte
  - Geringere Nutzdatenrate, Faktor  $188/204 = 0,921\dots$
  - $6 \text{ Mbit/s} \times 0,921 = 5,529 \text{ Mbit/s}$
- Also Gesamtechnung: Sendebitrate / Bit pro Symbol / Puncturing factor \* RS-Faktor

## Netzwerkprotokoll

Eine aufwendige Stack-Implementierung soll vermieden werden - diese Aufgabe könnte später mal ein IP-Stack übernehmen. Im Moment ist es wichtig, eine stabile, Datenflusskontrollierte Verbindung in den FPGA aufzubauen. Es wird daher eine einfache Zwei-Wege-Kommunikation definiert.

Allgemeiner Paketaufbau:



Folgende Anforderungen werden spezifiziert:

- Im Ethernet-Header sollen beliebige Quellen- und Ziel-MAC-Adresse stehen dürfen
- Im IP-Header sollen beliebige Ziel- und Quell-Adressen stehen dürfen - kein Feld wird überprüft
- Im UDP-Header wird der Ziel-Port überprüft. Die Länge kann optional überprüft werden
- Das Längen-Feld aller Protokollebenen wird ignoriert
- Zum Senden werden feste (vorher definierte) Pakete mit vorher berechneten Checksummen genutzt.

## Pakete PC -> FPGA

- UDP-Pakete, Ziel-Port 40000
- Payload: 7\*188 Byte Daten (7 MPEG-Frames)
  - optional: variable Länge, kann vom FPGA überprüft werden

## Pakete FPGA -> PC

- UDP-Pakete, Ziel-Port 40001

- Payload: 1 Byte
  - 0x00: FIFO hat unteren Schwellwert erreicht - Datenrate erhöhen
  - 0x01: FIFO hat oberen Schwellwert erreicht - Datenrate erniedrigen
  - 0x02: (optional) FIFO ist leer, einmalig
  - 0x03: (optional) FIFO ist voll, einmalig

Pakete werden nicht wiederholt, bevor die entsprechende Bedingung nicht verlassen wurde (FIFO wieder auf normalen Füllzustand zurückgekehrt).

From:  
<http://loetlabor-jena.de/> - **Lötlabor Jena**



Permanent link:  
<http://loetlabor-jena.de/doku.php?id=projekte:das:dvbs&rev=1422816077>

Last update: **2015/02/01 18:41**