

# Projekte aus dem Lötlabor

In der Tabelle sind die Highlights der Projekte aus dem Lötlabor aufgelistet.

Projekt	Beschreibung
<a href="#">Compact 10 GHz transverter</a>	kleinster 10 GHz-Transverter des Lötlabors
<a href="#">10 GHz Regenscatter-Station</a>	Entwicklung einer 10 GHz-Station für Regenscatteranwendung
<a href="#">X-Band-Konverter</a>	Entwicklung eines X-Band Downconverters für Deep-Space-Empfang
<a href="#">GPS-Disziplinierte 10MHz-Referenz</a>	10 MHz Referenz für den Heimgebrauch
<a href="#">10MHz-Ofen für's Shack</a>	Aufbau eines Verteilverstärkers für bessere 10MHz-Verfügbarkeit im Shack
<a href="#">3cm-LNB-PLL</a>	10 MHz-Anbindung eines Octagon PLL-LNBs für 10 GHz-Empfang
<a href="#">Lötstoff</a>	Die Lötlabor-Crew braut ihre eigenen Biere
<a href="#">DVD-Laser-Mikroskop</a>	Laser-Scanning-Mikroskop aus einem DVD-Laufwerk
<a href="#">Picoballon-Starts</a>	Dokumentation zu Starts mit uTrak, dem Pico-Ballon-Tracker

Eine Auflistung aller Projekte findet sich auf der [Projekte-Übersicht](#). Für besondere Interessen gibt es hier auch direkte Links zu den einzelnen Kategorien:

Kategorie	Beschreibung
<a href="#">Projekte-Übersicht</a>	Übersicht aller Projekte
<a href="#">Hochfrequenztechnik</a>	Projekte mit Wellen, Leitungen, Funk und Antennen
<a href="#">Oberhalb der Erdoberfläche</a>	Alles was in der Luft fliegt oder fährt
<a href="#">Make</a>	3D-Drucken, Leiterplatten ätzen und co.
<a href="#">Elektronik Allgemein</a>	Elektronikprojekte verschiedenster Natur
<a href="#">Restaurationen und Reparaturen</a>	Aktionen, die Altem und Kaputtem neues Leben einhauchen
<a href="#">Food-Hacking</a>	Sachen, die man im weiteren Sinne essen oder trinken kann
<a href="#">Verschiedenes</a>	Alles, was sich sonst in keine Schublade stecken lässt
<a href="#">Veranstaltungen</a>	Ausflüge, Feiern und Treffen der Lötlabor-Familie

From:  
<http://loetlabor-jena.de/> - **Lötlabor Jena**

Permanent link:  
<http://loetlabor-jena.de/doku.php?id=projekte:start&rev=1631827690>

Last update: **2021/09/16 21:28**

